Bologna Game Farm

PRE-ACCELERAZIONE MOBILE

Regione Emilia-Romagna

Comune di Bologna

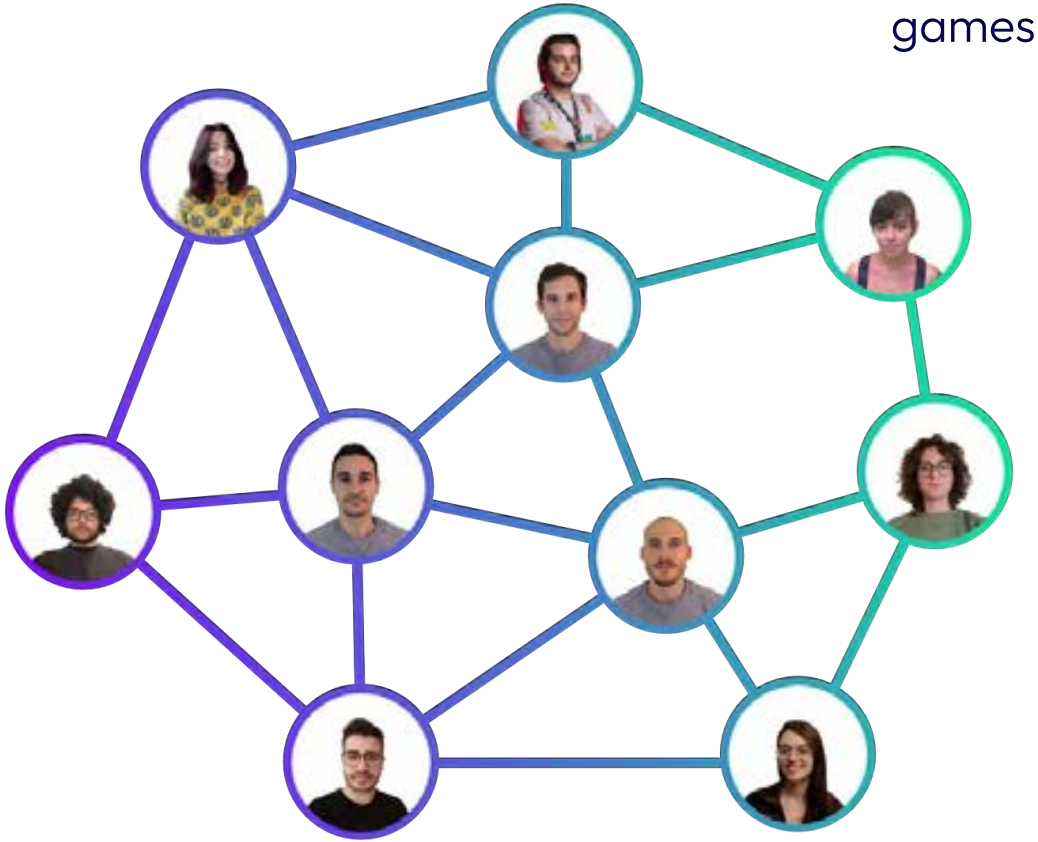
ART-ER
ATTRATTIVITÀ RICERCA TERRITORIO

IDEA
Italian Interactive Digital Entertainment Association

Orbital games

www.bolognagamefarm.com

Orbital games



Coordinatore

Modena

Mercato Videogiochi Mobile

$140 Mld

63% mercato videogiochi

Globale (2022)

$1.1 Mld

7% CAGR

9,9Mln

Giocatori

Italia (2022)

Fonte: Statista, Report IIDEA 2023

Perchè Mobile?

Dispositivi mobili
Processo di produzione

Gratis
Strategia coinvolgimento giocatori

Acquisti in-app
Monetizzazione e analisi dati

Online, multiplayer
Competenze tecniche

Pubblicità
Video Advertising

Live Ops
Economia dei contenuti

Social Media
Acquisizione giocatori

Store dedicati
Competenze di pubblicazione

Publisher dedicati
Strategia di pubblicazione

Programma di supporto e orientamento

Supportare l’avvio e il consolidamento di **aziende italiane** nella **produzione** e **commercializzazione** di videogiochi mobile

Competenze

Supporto

Strumenti

Strategia

→

B2C Internazionale

Nuove imprese

Posti di lavoro

Capitale estero

Applied Games

Programma

1. Panoramica e Game Design - luglio
2. Prototipazione - settembre
3. Monetizzazione e lancio - settembre

Webinar di Presentazione 26 maggio 2023